## НОВИНИ

Мобілізація цигана? На Закарпатті натовп штурмував будівлю ТЦК, лунали постріли
9 ТРА, 2026

Оперативна інформація щодо російського вторгнення станом на 16:00 09.05.2026
9 ТРА, 2026

Лубінець повідомив про госпіталізацію дніпрянина з важкою травмою голови через дії ймовірних представників ТЦК
9 ТРА, 2026

ППО-ШІ-турель для перехоплення ворожих БпЛА пройшла бойове застосування (відео)
9 ТРА, 2026

Нові «покращення» для пацієнтів і лікарів запровадили в Україні: що зміниться від 20 травня
9 ТРА, 2026

Експравоохоронця затримали за новою підозрою у вчиненні злочину під час окупації Чернігівщини
9 ТРА, 2026

Польща запропонувала США посилити східний фланг НАТО – біля кордону з РФ
9 ТРА, 2026

Кроки до трибуналу над російським фашизмом: як Маріуполь документує злочини РФ
9 ТРА, 2026

РОЗСЛІДУВАН

# Пропаганда у бібліотеці Steam: чому ігрові гіганти ігнорують війну та

## У ФОКУСІ

**Десять років бігу на місці: як українська прокуратура навчилася змінювати вивіски, не змінюючи звичок**

## ІНШІ НОВИНИ

## ДУМКИ ЧИТАЧІВ

**«А МИ ТУТ ПРИ ЧОМУ?». Смертельна відмова за п'ять хвилин від порятунку та ціна байдужості київської підземки**

Шантаж дітьми та помаранчеві мітки політв'язнів або історія виживання чернігівчанки в гомельській колонії

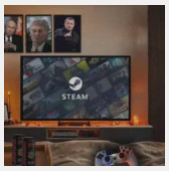
10 КВІ, 2026

Хапаємо по-прокурорськи. Рідня заступника генпрокурора заробляла по обидва боки фронту

10 КВІ, 2026

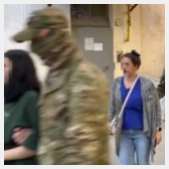
Геноцид під виглядом призову: як Кремль «зачищає» окуповані території від українських чоловіків

11 КВІ, 2026



Пропаганда у бібліотеці Steam: чому ігрові гіганти ігнорують війну та заробляють на російському ринку

11 КВІ, 2026



Конвеєр зникнень або як рашисти перетворили викрадення українців на систему контролю окупованих територій

11 КВІ, 2026

Операція Ходячі або як 81 рік тому чекісти розпочали ліквідацію Греко-католицької церкви в Україні

12 КВІ, 2026

COVID-19 ДТП Донбасс Київ Розшук дітей агрессия России атака дронами-камікадзе вбивство вбивство мирних жителів вимагання война война с Россией воєнні злочини РФ втрати окупантів війна з Росією грабіж державна зрада допомога союзників Україні замах на вбивство зловживання службовим становищем знищення окупантів колабораційна діяльність коронавирус коррупция корупція крадіжка напад Росії на Україну наркозлочини незаконне переправлення осіб через держкордон ножове поранення обстріли цивільної інфраструктури оперативна інформація пособники окупантів привласнення коштів підроблення документів п'яний за кермом ракетні удари окупантів розбій російські воєнні злочинці русский мир смертельна ДТП убийство хабар хуліганство шахрайство

# заробляють на російському ринку

PUBLISHED 11 КВІТНЯ 2026

Станом на квітень 2026 року російський сегмент Steam залишається одним із найактивніших у світі, попри чотири роки міжнародних санкцій та фінансову ізоляцію РФ. Розслідування NGL.media виявило, що російські

## ФОТОРЕПОРТАЖ

**Як виглядає українська ТЕЦ, що пережила не одну ракетну атаку російських загарбників**

## НОВИНИ IT

Технологии

Загрузка...

РЕКЛАМА

користува
продовжу
вливати
в
глобальну
ігрову
індустрію
понад
546 млн
доларів
щонайме
щороку.
Замість
прямої
оплати
картками
які
заблокова
санкціями
в Росії
виникла
потужна
«сіра»
екосистем
посередн
що
заробляю
на
перепрод
ключів,
акаунтів
та
віртуальн
«скінів».
Тільки на
комісіях
цих
сервісів
росіяни
втрачают
близько
31 млн
доларів
— ціну,
яку вони
готові
платити
за

доступ до західного цифрового контенту.

Журналіст Анастасія Ращенко особисто пройшла шлях російського геймера: від купівлі акаунта-пустушки за 25 центів до активації ігор, офіційно видалених із ринку РФ. Аналіз юридичних структур платформ FunPay та Plati.market демонструє складну мережу офшорів на Сейшельських островах, фіктивних офісів у Кардіффі та платіжних шлюзів у Дубаї, що дозволяє

приховуваі
транзакці
від
фінансові
регулятор
Поки
Valve
(власник
Steam)
зберігає
мовчання
ігноруючи
навіть
появу
відверто
пропаган,
ігор про
бої за
Гостомел
російські
рублі
продовжу
безпереш
конвертує
в
цифрові
активи,
нівелюючі
ідею
повної
технологі
ізоляції
агресора.

Після
початку
повномас
війни та
запровад
міжнарод
санкцій
російські
користува
витрачаю
на
відеоігри
у Steam
приблизн

546 млн доларів щороку, у тому числі понад 31 млн доларів вони втратили на послуги посередн які допомага їм обходити санкції. Міжнарод санкції були покликан обмежити прямі розрахун з РФ і таким чином мали б ізолюват російськи користува відеоігор. Однак у Росії швидко сформува окремий сегмент із використ сторонніх сервісів і альтернат механізмі які продовжу заводити

російські рублі в глобальну ігрову індустрію зазначає видання **NGL.medi**

## Steam після санкцій: доступ є, оплати не можна

У світі комп'ютер ігор онлайн-платформ Steam є безумовн лідером. Щомісяця нею користую понад 130 млн людей – це основний глобальні онлайн-магазин для комп'ютер який забезпечу близько 75% усіх цифрових продажів

комп’юте
ігор

Міжнарод
фінансові
санкції,
накладен
після
вторгнен
в
Україну,
суттєво
вплинули
на
російськи
сегмент
цього
ринку.
Сама
платформ
залишила
для
росіян
доступно
– вони
могли
заходити
у свої
акаунти,
грати в
уже
придбані
ігри,
спілкуват
в
спільнота
– але
втратили
можливіс
купувати
нові ігри.

В кінці
лютого
2022
року
виходить
відеогра
Elden

Ring, один із найбільш очікувани релізів року – і російські користува виявляют що звична схема купівлі ігор у Steam перестала працюват Під час оформлен покупки система не приймає оплату або показує п обмежен

Обмежен стосуютьс не окремого релізу, а платформ в цілому. Доступ до контенту залишает але базова функція – купівля – перестає працюват

Розгублен гравці

починают
порадами
як
поповнит
гаманець
як
змінити
регіон
акаунта,
як купува
інші
країни
або
посередн
Спочатку
це
окремі
коментар
на
форумах,
а згодом
вони
перетвор
на готові
рішення.

## Інструменти обходу: як користувачі продовжують купувати ігри

Одна з
базових
схем від
початку
стала змі
акаунта
через
Казахстан
Проте

VPN тут виявилос недостат оскільки Steam змінює регіон лише після реальної оплати валютою іншої країни. То росіяни використ російську платіжну систему QIWI: поповнює рахунок у рублях, конвертує у казахстан тенге і проводит оплату через Казахстан – в результат Steam сприймає їх як казахів.

Через кілька місяців QIWI навіть спр додавши пряму оплату Steam без

необхідно вручну створюва тенговий гаманець Втім, у лютому 2024 року QIWI втра ліцензію і довелося шукати інші варіанти.

Приблизн тоді ж з'явився спосіб, який взагалі не потребує банків. У відеоігра існують віртуальн предмети – костюми для персонаж зброя, аксесуари Геймери називают їх «скінами» Вони не впливают на гру, але є маркером статусу – як дизайнер

одяг чи колекційн кросівки. Деякі коц а найрідк сотні тисяч доларів.

На цьому й побудова схема: російські користуваі за рублі купують скіни на сторонніх перепрод їх уже всередин Steam за внутрішні валюту платформ Гроші потрапля на віртуальн гаманець – без банків, конвертаі чи акаунтів інших країн. Такі платежі санкції проти росіян взагалі не зачіпають

***Як відреагуває Steam на російське вторгнення в Україну?***

*Щоб коректно описати реакцію Steam на російське вторгнення в Україну, важливо пам'ятати платформа що контролює 75% світового ринку комп'ютерних ігор не робила публічних заяв щодо війни чи санкцій. На відміну від багатьох міжнародних компаній, Steam не публікував офіційних звернень із засудження агресії та не оголошував про вихід із*

*російсько ринку. Натомість реакція переважн зводилася до технічного виконанн обмежень продиктов санкційни режимом і роботою платіжної інфрастру*

*На офіційном форумі Steam вже у березні 2022 року модерато що для російськи користува залишают доступни окремі механізм оплати – зокрема, через PayPal. Але вже через кілька днів PayPal офіційно в Росії. Після цього Steam залишивс*

*доступний для росіян, але без робочих способів оплати. Саме цю нішу і почали заповнюв посередні*

## Сторонні маркетплейси: як виглядає маршрут користувача

Після обмежень з'являєть окремий ринок посередн які беруть на себе оплату і доступ росіян до ігор. Йдеться про сторонні платформ де продають цифрові

товари: ігри, ключі, поповнен акаунтів і послуги доступу. Найчастіш використо спеціаліз маркетпл на кшталт Pl

За даними веб-аналітики FunPay має близько 28 млн відві місяць, а Plati.Mark – близько 9 млн. FunPay позиціону себе як біржа за принципо від гравця до гравця, де основний акцент зроблено на послугах та внутрішні цінностях прокачка акаунта,

валюта, готові акаунти, тоді як Plati.Mark – це класични автомати маркетпл де продають готові цифрові продукти, приміром — ключі активації до ігор, коди поповнен гаманців тощо. Разом вони покривак різні частини одного ринку: від прямого доступу до ігор до послуг, які дозволяк обійти обмежен Саме тому ці платформ основні точки входу для користува

Тут російськи користуваі може купити практичн все, що раніше робив напряму в Steam, але вже через третю сторону. Ці сайти працююті як звичайні маркетпл є каталог, пошук, рейтинги продавціі і відгуки. Різниця в тому, що продають не фізичні товари, а доступ до ігор або внутрішня валюта платформ

## Як я купувала вхідний квиток до

## російськ кого Steam

Щоб перевірит як працюют ці схеми на практиці, я вирішила особисто пройти шлях користуваі який намагаєт купити гру в Росії.

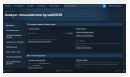
Для експерим я обрала маркетпл FunPay. На відміну від іншого популярн сервісу Plati.Mark де для оплати часто потрібно вводити дані банківськ картки безпосер у платіжні форми на сайті,

а передбач там опція зв’язку з продавце на практиці часто не спрацьов через повне ігноруван повідомл FunPay дозволяє контактує з продавця напряму через чат. Оскільки я не мала бажання вказувати дані своєї картки на неперевір ресурсах, то можливіс реального діалогу та вибору способу оплати стала вирішаль

Мій перший крок – купівля

нового акаунту Steam, який уже зареєстро продавце на території Росії. Це дає можливіс одразу бачити ціни в рублях і доступ до товарів для російськс ринку. Такий акаунт коштує лише 0,25 долара. Однак на FunPay діє обмежен мінімальн сума поповнен балансу карткою становити 10 доларів. Щойно я внесла ці кошти, продавец надав мені логін, пароль та

повний доступ до електронн пошти, на яку зареєстро цей профіль.



*Російський аккаунт Steam журналістки NGL.media, придбаний на посередниц платформі FanPay (скріншот)*

Далі мені потрібно було поповнит внутрішні гаманець (Steam Wallet). Це працює як рахунок мобільно телефону – ви кладете туди гроші, а потім витрачає їх на будь-які ігри

всередин
платформ
Я
замовила
послугу
поповнен
на 500
рублів.
Процес
виявився
максимал
спрощени
я просто
вказала
логін
свого
нового
профілю
у чаті з
продавце
За кілька
хвилин
гроші з'яв
рахунку.
Це
підтвердж
що
існують
відпрацьо
канали
прямого
зарахуван
коштів
на
російські
акаунти
в обхід
офіційних
заборон.

Останній
етап –
купівля
гри за
допомого
цифровог
ключа.
Це

унікальни
код,
після
введення
якого гра
назавжди
з'являєть
у
бібліотеці
користува
доступній
з будь-
якого
комп'юте
Для
прикладу
я обрала
українськ
гру Metro
2033
Redux,
оскільки
її
видавець
компанія
Deep
Silver,
припинил
продажі
у Росії
ще у
2022
році. Цю
позицію
згодом пі
материнс
компанія
Embracer
Group,
яка
офіційно
оголосила
про
повне
припинен
діяльност
в РФ та
вихід з

місцевих активів.

Проте на тіньовому ринку гра залишаєт доступно для росіян. Я купила ключ за 2,29 долара. Продавец уточнив, чи мій акаунт належить до регіону РФ. Це важливо, оскільки ключі часто мають географіч прив'язку код для російськс ринку не спрацює в Європі чи США. Після активації коду гра миттєво д мою бібліотек Тож сторонні майданчи дозволяк отримува доступ

до продуктів які офіційно видалені з російськс магазину самими розробни

Найцікаві я побачила у банківськ виписці після оплати послуг на FunPay. Хоча я взаємодія з продавця що орієнтова на російськи ринок, документ платіж не мав стосунку до РФ. Під час використо українськ картки операція платіж у Дубай, Об’єднані Арабські Емірати. Це дозволяє

платформ
приймати
міжнарод
платежі
та
уникати
обмежень
які
накладає
на прямі
транзакці
до Росії.

Саме
така
структура
дозволяє
FunPay
залишати
невидими
для
фінансові
регулятор
і
продовжу
обслугову
російськи
користува
Щоб
зрозуміти
хто за
цим
стоїть, я
проаналіз
юридичні
документ
та
реєстри
пов’язани
компаній.

## Як працюють механізми обходу

**обмеж ень**

Аналіз документ та відкритих реєстрів свідчить, що платформ які обслугову російськи ігровий ринок, використ розгалуж мережу юридичн осіб у різних країнах. Це дозволяє їм приймати міжнарод платежі та уникати фінансов обмежень які накладає на прямі транзакці з Росією. Головна мета такої структури – створити видимість міжнарод бізнесу, щоб

західні банки та платіжні системи не блокувал перекази, які фактично йдуть на підтримку російськс ігрового ритейлу.

Основна стратегія полягає у регулярні перереєс компаній та зміні юрисдикц – від Грузії та Казахстан до Великої Британії та офшорни зон на Сейшельс островах. Така плинність юридичн адрес допомага платфор залишати в сірій зоні.

Ключови фігурами в цій структурі

є
росіянин
Михайло
Марченко
який є
засновни
FunPay
та
власнико
торгової
марки, а
також
Наталія
Єрмолаєв
–
громадян
РФ, яка
фігурує
як
директор
або
відповіда
особа у
закордон
філіях
платформ
Така
модель
забезпечу
безперебі
надходже
коштів
від
користува
з усього
світу,
попри
офіційний
вихід
міжнарод
компаній
з ринку
РФ.

***Детальніш***
***про***

***структуру власності FunPay***

*Історія FunPay почалася 21 серпня 2009 року з реєстраці товариств з обмежено відповіда. «Інфосерв у місті Балашиха Московсь області. Засновни компанії був Олександ Марченко а директор – Михайло Марченко Цю юридичну особу ліквідува у січні 2018 року. Паралель з цим, ще у липні 2016 року, Михайло Марченко зареєстру як приватни підприєм*

*Після ліквідації «Інфосерв саме він почав фігуруват у публічній оферті сайту як офіційна сторона договору з користува*

*У жовтні 2018 року Михайло Марченко зареєстру у Росії товарний знак FunPay (номер 677560), права на який діють до листопада 2027 року. Фінансову частину операцій всередині Росії забе у Воронежі компанію «Томе» під керівницт Олексія Нікітенка. Виручка*

*цієї компанії за 2024 рік склала 15 млн рублів.*

*Після запровад масштабн обмежень у 2022 році платформ почала мігрувати в інші юрисдикц У Грузії було створено компанію FunPay LLC, директор якої стала громадян Росії Наталія Єрмолаєв Ця структура певний час офіційно відповіда за безпеку даних користува на сайті.*

*У січні 2023 року, через 11 місяців після*

| | | |
|---|---|---|
| | *початку повномас вторгненн в Астані зареєстру ТОВ «FunPay» (Казахста Його бенефіціа та директор знову став Михайло Марченко Хоча ця компанія має ідентичну назву, у відкритих документа сайту вона згадуєтьс рідше, що є характерн для створення запасних юридични майданчи*<br><br>*8 листопада 2023 року у Великій Британії зареєстру компанію FunPay LTD (номер 15269354) Її* | |

*офіційною адресою стала поштова скринька у Кардіффі: PO Box 4385, 15269354 – Companies House Default Address, Cardiff, CF14 8LH.*

*Варто пояснити, що статус «Default Address» (адреса за замовчуванням) присвоює державний реєстратор Великої Британії примусово. Це стається тоді, коли компанія не може підтвердити наявність реального фізичного офісу за вказаною адресою або надає*

*недостові дані. Це пряма ознака того, що фірма була фіктивнок «поштово скринькон без фактичної присутнос в країні. У квітні 2025 року цю компанію ліквідуваі*

*Наразі основною юридичнс особою платформ є Hauptstras Holdings Inc., зареєстрс на Сейшельс островах. Це класична офшорна зона, яка дозволяє повністю приховати реальних власників бізнесу. Відповіда особою за роботу з даними користуваі*

*у цій сейшельс структурі залишаєт Наталія Єрмолаєв*

На відміну від мережі компаній- посередн яку використ FunPay, маркетпл Plati.mark працює через пряму реєстраці в офшорній юрисдикц Ця платформ зареєстр на Сейшельс островах, що дозволяє їй приймати міжнарод платежі. Для світової фінансов системи транзакці на користь сейшельс юридичн особи не мають

прямого зв’язку з російськс юрисдикц що дає можливіс оминати банківськ обмежень на прямі перекази до Росії.

Така модель дозволяє платформ виступати посередн у продажу ігрових товарів та послуг поповнен рахунків, які офіційно обмежені видавцям для російськс регіону. Офшорни статус компанії забезпечу доступ до послуг міжнарод здійсненн платежів, через який проходяті оплати з банківськ

карток різних країн.

---

***Детальніш про структуру власності Plati.mark***

*Власнико Plati.mark є компанія DigiCore Solutions LTD (реєстрац номер 247369), зареєстрс на Сейшельс островах за адресою: Suite 1, Second Floor, Sound & Vision House, Francis Rachel Str., Victoria, Mahe. Ці дані вказані безпосере в користува угоді на сайті Plati.mark статус дозволяє*

*платформ*
*проводит*
*міжнарод*
*розрахунк*
*через*
*іноземні*
*платіжні*
*сервіси,*
*працюват*
*поза*
*межами*
*фінансово*
*контролю*
*РФ та*
*зберігати*
*анонімніс*
*бенефіціа*
*завдяки*
*закритим*
*реєстрам*
*цієї*
*юрисдикц*

## Гроші в обхід: скільки заробляють посередники

Щоб уявити реальні масштаби тіньового ігрового ринку, варто поглянути на цифри продажів одного з найуспіш релізів

минулого
року –
відеогри
Monster
Hunter
Wilds,
яку лише
за
перший
місяць
розпрода
тиражем
понад 10
млн
копій.

Згідно
зі звітами
платформ
VG
Insights,
частка
росіян у
таких
проектах
становити
близько
6,5%.
Тобто на
Росію
припадає
приблизн
650 тис.
копій
Monster
Hunter
Wilds за
базовою
міжнарод
ціною
69,99
дол. за
копію –
загалом
45,5 млн
дол.
Російські
посередн

отримали з цієї суми близько 3,5 млн дол, тоді як Steam отримав 13,6 млн дол (30% від усього виторгу).

Однак фінансова вигода – це лише одна сторона медалі. У березні 2026 року в Steam з'явилася відеогра Ukrainian Warfare: Gostomel Heroes від російської студії Cats Who Play, де користувачі пропонують грати на стороні російських десантників під час боїв за Гостомель у лютому-березні

2022 року.

Попри масові скарги українців та очевидне викривле реальнос реакція Steam була мінімальн – гру не видалили а лише зробили недоступ з території України. Для всього іншого світу, включаю Росію, пропаган, контент залишивс відкритим

Компанія Steam не відповіла на запит NGL.medi про коментар до цієї статті.

**Автор Ан Ращенко,**

**обкладин**
**Демчук**

**Джерело:**
**NGL.medi**

Like
Tweet

Tags:

агресія Росії

міжнародні спонсори війни

санкции против РФ

## YOU MAY ALSO LIKE...

Гражданская война?

Схемитазловживанн

Глава МВД подарил 40

Зачем полит партии создают свои отряды

16 ЧЕР 201

я укра їнсь ких судді в. Штучні спори — штучне право с

0 ствол ов. Кто этил юди?

16 СІЧ 201

У
Д
Д
Я

8
ГРУ
202



Передрук матеріалів "України кримінальної" повністю - з письмового дозволу. Для Інтернет-видань – без обмежень за обов'язкових умов: зазначення адреси ресурсу у вигляді гіперпосилання. Copyright © 2018 Україна кримінальна. Всі права захищені. E-mail для контактів:
**cripo@cripo.com.ua**